**DOM day05**

**一.事件的介绍**

事件一般是用于浏览器和用户操作进行交互的行为

js中有三种事件模型：内联模型，脚本模式和dom2模式

内联模式：事件处理函数就是html标签中一个特殊的属性。

脚本模式：js事件处理函数和html分离的一种模式

**二.事件处理函数**

事件类型：鼠标事件 键盘事件 html事件

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 事件处理函数 | 影响的元素 | 何时发生 |
| onclick |  |  |
| ondbclick |  | 双击 |
| onError |  |  |
| onabort | 图像 | 当图像加载中断的时候 |
| onblur | 表单元素 | 失去焦点 |
| onfocus | 表单元素 | 获取焦点 |
| onchange | 表单元素 | 表单元素的值发生变化的时候 |
| onkeydown |  | 当按键被按下时 |
| onkeypress |  | 当按键被按下然后松开时候 |
| onkeyup |  | 当按键被松开时 |
| onmouseout |  |  |
| onmouseover |  |  |
| onmousemove |  |  |
| onsubmit |  | 提交表格 |

html事件

load:当页面完全加载后。

unload:当页面完全卸载后触发。

window.onunload=function(){

}

select:当用户选择文本框中的一个或者多个字符就会触发

change:当文本框中的内容发生改变的时候触发

focus:获取焦点

blur:失去焦点

submit:提交表格

reset:当用户点击重置按钮的时候触发

resize: 当窗口发生改变的时候会触发

scroll: 当用户滚动滚动条的时候就会触发